

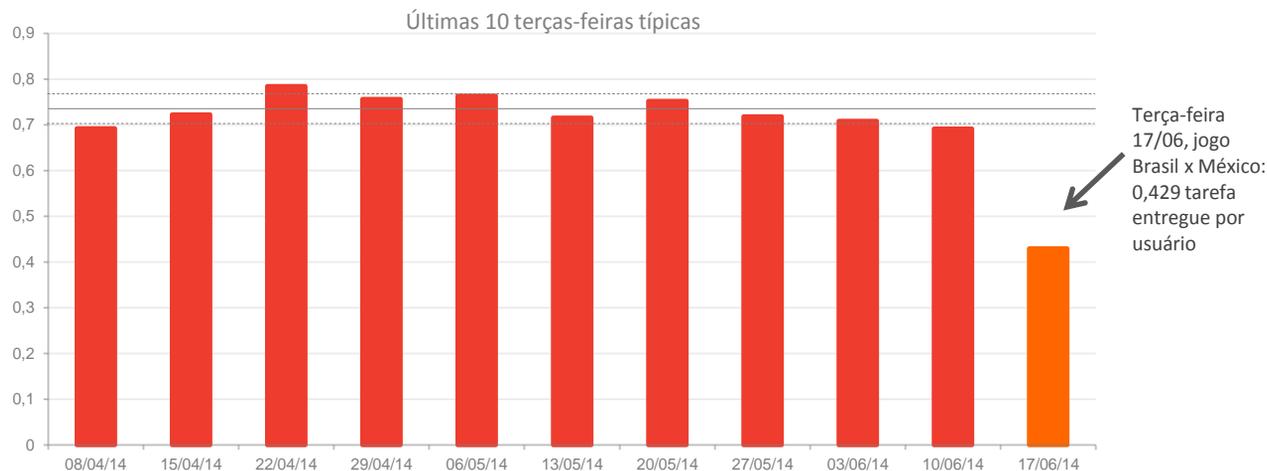
17 - JUNHO - 2014

Índice Runrun.it de Produtividade

Em seu segundo jogo na Copa do Mundo, a **Seleção Brasileira empatou com o México numa partida sem gols**, dia 17 de junho, em Fortaleza. A produtividade foi baixa tanto no campo como fora dele. Segundo o Índice Runrun.it de Produtividade (IRRP), o **nível de entrega de tarefas nas empresas ficou 41,4% abaixo da média**. A capital cearense decretou feriado, mas é como se o restante do país tivesse trocado o trabalho pelo futebol mais de três horas antes do expediente terminar. Não é à toa que o trânsito de São Paulo parou: o índice de lentidão pulou de 44 km, às 13h, para 302 km, às 15h, com tanta gente sendo liberada do trabalho para assistir ao jogo. Até Pelé ficou preso no congestionamento e só conseguiu assistir ao segundo tempo.

O IRRP mede a **variação do número de tarefas entregues pelos usuários do Runrun.it***, e foi criado para ampliar a discussão sobre a produtividade do país – um tema crítico para nosso desenvolvimento econômico e social. Através dele, é possível verificar o impacto de eventos externos no nível de atividade das empresas usuárias do Runrun.it no Brasil. **O Runrun.it é uma plataforma brasileira de gestão de equipes, tempo e desempenho**, usada por mais de 60 mil empresas em 74 países. Teste grátis em <http://runrun.it>.

Média (Brasil) de tarefas entregues por usuário ativo



↓ **41,2%**

Abaixo da média

Fora de um Desvio Padrão

👎 **1,59**

Na última terça-feira (17/06), a Seleção Brasileira jogou contra o México – o segundo jogo do Brasil na Copa do Mundo. O Índice Runrun.it de Produtividade (IRRP) mostrou uma **queda de 41,2% no volume de tarefas finalizadas se comparado à média das últimas 10 terças-feiras anteriores** (típicas, não-feriados). O número está muito fora de um desvio padrão da amostra, ou seja, **é considerado um dia de produtividade muito baixa** (Faixa do desvio padrão: **Mínima: 0,698/tarefa por usuário. Média: 0,730. Máxima: 0,762**). No dia da abertura da Copa, o volume de tarefas entregues caiu 56,3%.

Varição da produtividade nos dias de jogo do Brasil:



*Análise feita dentro do universo de mais de 60 mil empresas que utilizam o Runrun.it, num recorte com 8.000 colaboradores de 800 empresas. O índice é representativo das empresas usuárias do sistema, e não se aplica diretamente ao Brasil como um todo.